

Regulamento

Art. 1º - A Liga de Venda Nova e o Diretor de competições Leandro Tibério elabora este campeonato com a finalidade de promover e incentivar o esporte entre as equipes que joga na quadra, intensificando o relacionamento entre as agremiações.

Art. 2º - Este campeonato será organizado pela Liga de Venda Nova.

Art. 3º - Todos os atletas e dirigentes inscritos nesta competição estarão sujeitos às normas que regem este regulamento.

Art. 4º - Os jogos serão realizados de acordo com as regras oficiais de futsal. Salvo os ajustes constantes neste regulamento.

Art. 5º - A inscrição por equipe para o campeonato será de 25 (Vinte e cinco) atletas, mais 02 Integrantes da Comissão Técnica.

Somente poderá disputar a competição os jogadores inscritos pelas equipes.

Art. 6º- Atletas não poderão participar por diferentes equipes durante a mesma categoria e competição durante a realização do campeonato. A mesma pessoa não poderá inscrever-se no campeonato em curso como atleta por equipes diferentes;

Único - A Equipe que utilizar atleta e ou dirigente irregular em qualquer jogo do campeonato, sujeitar-se-á: -

Perda automática da partida independente do resultado; -

O resultado é nulo e fica 1x0 para equipe adversaria na partida.

A irregularidade de participação de atleta configura-se pelo não cumprimento de suspensão automática por força de cartão vermelho, ou ainda, por punição aplicada pela organização e não cumprida e escalação de atleta irregular.

Art. 7º - Os atletas e comissão técnica deverão apresentar, obrigatoriamente, a seguinte documentação antes do início da sua partida:

Documento Oficial com Foto.

Ex identidade, Passaporte etc:

Protocolo de identidade será válido apenas para uma partida.

Em caso de perda ou roubo é necessária a apresentação do boletim de ocorrência;

Não será aceito qualquer outro tipo de identificação para atletas e membros da comissão técnica, em hipótese alguma.

O Representante deverá colocar todos os atletas no site.

Limite de 25 atletas por equipe.

Fase Mata-Mata Só será aceito atletas inscritos no site em hipótese nenhuma deixar colocar o atleta a caneta.

Esta autorizado somente o técnico ou auxiliar.

Art. 8º - Cada equipe terá que apresentar 1 bola em condições de uso.

Art. 9º - As bolas da Liga são adultas.

É Obrigatório cada representante levar uma bola para o jogo.

Se a equipe quiser levar a bola de outra marca poderá jogar com essa bola EX penalty.

Art. 10º- Poderá fazer parte do banco de reservas os seguintes integrantes: 20 (Vinte) e 2 integrantes da comissão técnica : todos devidamente identificados na súmula.

Art. 10.1º- Os atletas reservas deverão usar os coletes. (uso opcional).

Art. 10.2º - Caso haja semelhança na cor dos uniformes, a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela deverá efetuar a respectiva troca no prazo máximo de 15(quinze) minutos. Conforme solicitação do arbitro principal.

Art. 10.3º - Nas costas e na frente das respectivas camisas, preferencialmente, será colocada numeração de (1 a 99).

As meias deverão estar erguidas (caso haja numeração nos calções a mesma deverá ser igual ao das camisetas, inclusive dos goleiros). O capitão da equipe deverá estar identificado.

Art. 10.4º Sobre o uso das caneleiras e expressamente obrigatório o uso das mesmas

Comissão Técnica:

Os membros da comissão técnica podem permanecer no banco de reservas usando bermudas desde que tenham uma identificação do clube nome ou escudo

ou agasalhos, desde que sejam uniformes dos clubes. Não será permitido o uso de camisas sem mangas, sandálias ou chinelos.

Sobre as vestimentas da comissão técnica se não for conforme a regra pode ser roupas esportivas sociais ou que apresenta respeito para exercer tal função.

Uniformes :

Os Uniformes das equipes será padrão camisa calção e meião padronizado da mesma cor

Não será aceitos cores diferentes de calção, meião e camisa.

Um detalhe mínimo será aceito desde que tenha autorização do arbitro.

Exemplo meião adidas branco com detalhes finos em preto.

O atleta só poderá participar da partida com o tênis de futsal.

O árbitro principal será o responsável pelo cumprimento destas obrigações.

Art. 11º- Nenhum jogo poderá ser iniciado com menos de 3 (Três atletas em cada equipe, e nenhum jogo poderá ter continuidade se uma das equipes, ou ambos, ficarem com menos de 3(três) atletas.

Se uma equipe ficar reduzida a menos de 3 (três) atletas perderá os pontos do jogo, mantendo-se o escore se estiver perdendo, ou marcando-se o escore de (1 x 0) no caso da equipe faltosa estar vencendo ou empatando o jogo. se as duas equipes ficarem reduzidas a menos de 3(três) atletas, o jogo será considerado como tendo sido disputado não marcando-se pontos para ambos.

Caso o goleiro seja expulso da partida o jogador de linha ex: nº 05 deverá ter o mesmo numero da camisa para ir para o gol. Ex Outra camisa 05 não sendo igual ao uniforme de linha.

Caso a equipe não tenha e o arbitro encerrar a partida essa equipe irá perder os pontos da partida.

Art. 12 º- A duração da partida será de dois tempos de 20 (Vinte) minutos corridos, só parando o cronômetro quando solicitado por um dos Árbitros.

Tolerância apenas na 1 partida 15 Minutos

A partir da 2 partida 10 minutos.

O controle do tempo será feito pelo arbitro da partida.

Anotador – O anotador da partida ficará responsável por conferir os gols e cartões distribuídos pelo arbitro da partida.

Art. 13 º- Os atletas e membros da comissão técnica deverão ser relacionados na súmula antes do início do jogo. Somente poderá participar do jogo o atleta que,

chegando atrasado chegar antes de acabar o 1º tempo da partida, ou sobrepõem a regra oficial de futsal sobre o item salvo apresentado ao anotador da partida devidamente fardado, com documentação e estiver relacionado na súmula.

Art.14º PENALIDADES

Após análise pela comissão organizadora dos relatórios feitos pós jogo pelo trio de arbitragem, serão aplicadas as punições mediante as infrações a seguir:

01º - Desrespeitar e reclamar através de gestos ou palavras, ofender moralmente oficiais de arbitragem, delegados, membros da LIGA DE VENDA NOVA. Suspensão: 01 a 03 Jogos

02º - Pratica ou tentativa de chegar às vias de fatos contra os oficiais de arbitragem, delegados, membros da LIGA DE VENDA NOVA, legais ou nomeados por ela, contra companheiros de equipe ou componente de equipe adversária. Suspensão: 5 jogos a banimento do atleta da LIGA DE VENDA NOVA

A equipe será eliminada da competição, podendo todos os seus atletas ficarem suspensos pelo período mínimo de 1 ano.

03º - Assumir nas praças de desportos, atitude inconveniente ou contrária à moral desportiva, em relação a componentes de sua equipe ou da adversária, bem como em relação à entidade organizadora e seus dirigentes. Suspensão: 01 a 05 Jogos

04º - Invadir A quadra antes, durante, no intervalo ou depois do jogo, com o propósito de ofender, discutir, tirar satisfações com os oficiais de arbitragem, delegado, membros da LIGA DE VENDA NOVA, legais ou nomeados por ela. Suspensão: 02 a 05 Jogos

05º - Proceder de forma desleal ou inconveniente durante a competição. Suspensão: 01 a 03 Jogos

06º - Dirigir-se aos oficiais após o jogo terminado ainda dentro da quadra, para reclamações, satisfações ou atitudes antidesportivas, de maneira hostil ou desrespeitosa. Suspensão: 01 a 03 Jogos

07º - Falsificar no todo ou em parte, documento público ou particular, omitir declaração que nele deveria constar, inserir ou fazer inserir declaração falsa ou diversa da que deveria ser escrita, para o fim de obter vantagem ou mesmo usá-la no Campeonato. Suspensão de 20 Jogos, além das previstas na Legislação Penal.

08º - Os recursos dos processos julgados pela Comissão Disciplinar da LIGA DE VENDA NOVA deverão ser enviados para o e-mail ligadevendanova@hotmail.com prazo de 24 horas a contar da data de divulgação da súmula, assinados pelo representante da equipe, e acompanhados do comprovante de pagamento da taxa de R\$ 250,00 (duzentos e cinquenta reais), sob pena de deserção. Valor esse que deve ser depositado aos cuidados da conta: agencia 1022 op 013 conta Leandro Tibério dos Santos Banco Caixa.

09° - Quando, ao final desta competição, uma penalidade de suspensão por partida aplicada pela LIGA DE VENDA NOVA ainda restar pendente, tal pena deverá ser cumprida obrigatoriamente na competição subsequente.

10° - Todas as pessoas devidamente registradas são passíveis de punição estando ou não dentro de campo, bastando estar em qualquer praça esportiva para se tornar passível de punição a qualquer momento.

Artigo 15 - WO

Artigo 15° - A equipe que perder uma partida por WO, ou desistir da competição, será eliminado automaticamente da competição, ficando todos os seus resultados anteriores normais e o posteriores em 03 X 00, cancelando ainda os cartões disciplinares e os gols para a artilharia. A equipe que perder por W.O ficara suspensa de atuar na LIGA DE VENDA NOVA por um período mínimo de 1 ano e multada em R\$ 1.000 Hum Mil reais para voltar a atuar na LIGA. A equipe presente pagará a sua taxa normalmente e poderá utilizar ou não o horário como bem entender.

Todas as atletas vinculadas nessa equipe estará supensa ate o pagamento da multa.

01° - WO TÉCNICO

A Equipe que comparecer sem o número mínimo de jogadores (3 jogadores) para iniciar a partida, será considerada perdedora por WO técnico, o placar será de 3x0, pagará a sua taxa de jogo, e continuará na competição, caso não pague , a equipe vencedora pelo W.O pagara sua taxa normalmente e perdedora estará automaticamente eliminada e seus jogadores suspensos por período indeterminado ou pagamento de multa no valor de R\$ 300,00 (trezentos reais)

Art. 16° - A aplicação de cartões disciplinares, estabelecidos nas regras oficiais de futsal, nas cores amarela (advertência) e vermelho (expulsão) constitui medida punitiva que tem por objetivo refrear violências individuais e coletivas.

Sujeitar-se-á ao cumprimento de suspensão automática e conseqüente impossibilidade de participar do jogo subsequente o atleta ou membro de comissão técnica que receber 1 (um) cartão vermelho;

A suspensão automática somente se concretiza quando o atleta ou membro de comissão técnica deixa de participar efetivamente de um jogo realizado.

- O controle de suspensão de atletas será responsabilidade das equipes.

O cartão amarelo 3 cartões o atleta estará suspenso de 1 rodada

O cartão vermelho o atleta deverá cumprir 1 jogo de suspensão.

Atenção os cartões não zera na 2° fase.

- ✓ **Art. 17º– A partida suspensa por mau tempo será jogada novamente no seu tempo integral, em nova data e horário marcado pela coordenação do campeonato, conforme relatório do árbitro principal da partida.**
- ✓ **Caso a quadra não de condições de jogo ex; chuva a partida será remarcada um novo dia e horário e se a partida dor paralisado será jogador em novo dia e horário o restante que falta termina a partida.**

Se for encerrada por distúrbios, conflitos ou indisciplina geral, o árbitro fará seu relatório e entregará o mesmo à coordenação do campeonato, a qual tomará as providências cabíveis.

A equipe que for causadora da suspensão da partida perderá os pontos a favor da equipe adversária. Indo após o julgamento para apuração dos fatos.

Se as 2 equipes se envolverem em brigas generalizadas onde o arbitro não possa identificar os jogadores ambas as equipes estarão eliminadas da competição.

Independente de qualquer fase da competição.

Art. 18 º– Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação do evento, conforme o caso.

Art. 19 º– O presente regulamento esta subordinada a Liga de Venda Nova..

Art. 21 º– A coordenação não se responsabilizará por nenhum tipo de acidente ocorrido antes, durante ou após o término da partida.

Art. 22 º– A coordenação poderá, a qualquer momento da disputa e ao seu critério, modificar datas, horários, locais de jogos, fazer qualquer mudança necessária. expedir resoluções e ou marcar reuniões, para tirar dúvidas e/ou fixar normas a respeito deste regulamento.

Art. 23 º– A pontuação para classificação geral do campeonato será a seguinte;

Vitória: 03 pontos.

Empate: 01 ponto.

Derrota:00 ponto.

Art. 24 º– Os critérios de desempate, dentro da fase, serão os seguintes:

1o– Número de Vitórias

2o - Saldo de Gols.

3o – Confronto direto (somente entre duas equipes).’.

4º Sorteio.

O site da liga faz tudo organizado.

Art. 25º- Todas as equipes terão o regulamento em mãos para passar para os seus jogadores.

Art. 26º- Todo o atleta, dirigente ou integrante da comissão técnica que agredir fisicamente atletas da equipe adversária, atletas da mesma equipe, equipe de arbitragem, comissão de serviços e comissão organizadora, será afastado do campeonato automaticamente e será banido da competição.

A agressão terá que ser relatado na súmula.

Art. 27º - Todas as equipes participantes são responsáveis pelos atos de seus torcedores durante a competição.

Art.: 28º - Fica proibida a presença e o uso de qualquer tipo de instrumento musical (percussão, sopro, buzinas de qualquer espécie e outros artefatos que perturbem o andamento do jogo) em ginásios antes, durante e após os jogos.

§ Primeiro: O árbitro e/ou o delegado da competição fará o relato desta infração em súmula.

§ Segundo: O não cumprimento deste artigo acarretará na perda dos pontos para a equipe adversária, se for constatado o vínculo entre a equipe e a torcida (torcedor).

1º Fase

Na 1º fase serão 3 grupos de 06 equipes classificando os 05 melhores equipes para mais o 6º melhor colocado a fase mata-mata.

Caso uma equipe seja eliminada a liga irá completar a classificação ate fechar os 16 classificados.

A classificação da liga segue a seguinte ordem:

1º Colocação da equipe no campeonato.

2º Pontuação da equipe no campeonato.

O mata segue o padrão de cruzamento olímpico EX: 1X16 etc.

2º Fase Mata Mata

Oitavas de Final

A equipe de Melhor campanha joga pelo empate.

Quartas de Final

Se houver empate será 5 penaltys para definir a equipe vencedora.

Semifinal

Se houver empate será 5 penaltys para definir a equipe vencedora.

Final

Se houver empate será 5 penaltys para definir a equipe vencedora.

Premiação:

Art. 29 °– A premiação da competição será a seguinte:

Campeão: 01 Troféu e 20 medalhas Personalizada e 2 Mil Reais em dinheiro.

Vice Campeão: 01 Troféu e 20 medalhas Personalizada e 800 Reais em dinheiro.

Artilheiro: 01 Troféu.

Goleiro Menos Vazado: 01 Troféu.

Melhor Jogador: 01 Troféu

Melhor Técnico: 01 Troféu

Rei da Assistência: 01 Troféu

Cada equipe irá pagar a inscrição de R\$ 300,00 Reais e a taxa de jogo que será R\$ 150 reais por partida.

Até a 3º Rodada a equipe deverá acertar a inscrição.

A equipe que não pagar a inscrição não irá receber a premiação em dinheiro.

A Coordenação deseja boa sorte às equipes participantes na competição.

Atenciosamente



Leandro Tibério dos Santos
Presidente da Liga de Futsal de venda nova.